

LEGENDA:

01	Pavare piatra naturala - culoare natural
02	Trotuar beton armat - culoare natural
03	Balustrada metalica - culoare alba / albastru
04	Cari piatra pe structura metalica - zincat

constructie	regim de inaltime	suprafata construita m²	suprafata descurata m²
C1	P	59.00	59.00
C2	P	191.40	191.40
C3	P	23.90	23.90
C4	P	341.00	341.00
C5	P+1E	95.40	67.90
C6	P	115.00	115.00
C7	P+1E	203.70	467.30
C8	P+1E	211.80	481.90
C9	P+1E	210.50	468.10
C10	P+1E	513.80	863.40
C11	P	55.70	55.70
C12	P	460.00	460.00
TOTAL		6589.20	7764.60
Suprafata teren		47900.00 mp	
Suprafata construita existenta / propusa		6589.20 mp / 59.00 mp	
Suprafata descurata existenta / propusa		7764.60 mp / 59.00 mp	
P.O.T. existent / propus		13.84% / 0.12%	
C.U.T. existent / propus		0.16 / 0.001	
Categorie de importanta		"B" conform Regulamentului din H.G. nr.766/1997	
Clasa de importanta		"III" conform prevederilor Normativului F100/1-2013	

verificator / expert	nume	semnatura	contina	releaz nr. autorizatiei nr.	data
----------------------	------	-----------	---------	-----------------------------	------

Desenat:	Proiectat:	Ser proiect:	Coordonator proiect:
arh. FLORIAN DONA	arh. FLORIAN DONA	arh. PETRESAULUCIAN	

PIRUL A. NICOLAE
ROMANIA
M.P.A.T.
NR. 02/2006
INGINIER
VERIFICATOR

ORDINUL ARHITECTURII
DE STAT
5116
Florian
DONA
Arhitect
C.1. drept de semnatura

Comuna DONA
PRINCO
IMPEX
S.R.L.
Hunedoara

Beneficiar:	bulevardul Libertatii, nr.17, Municipiul Hunedoara, Judetul Hunedoara
Adresa:	bulevardul Mirela Vlasco, nr.6A, Municipiul Hunedoara, Judetul Hunedoara
Titlu proiect:	DEMOLARE STADION EXISTENT SI ANEXE DIN CADRUL COMPLEXULUI SPORTIV MICHAEL KLEIN DIN MUNICIPIUL HUNEDOARA
Scara:	1:250

Specializare:	arhitectura	Data:	06.2023	Numer proiect:	12/2023	Numer desen:	A17
---------------	-------------	-------	---------	----------------	---------	--------------	-----

PRINCO
PROIECTARE SI COORDONARE

PRINCO IMPEX S.R.L.
P-las Libertatii, nr. 13, Hunedoara
C.U.I. RO 446950 J20/1434/1998
TVA nr. RO446950171, 446950171

VEDERE - A

VEDERE - B