

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI BEIUS

Nr. din

SPITALUL MUNICIPAL Ep. NICOLAE

POPOVICI BEIUS

Nr. din

**PROTOCOL
DE PREDARE – PRIMIRE**

Între.

1. **Municipiul Beius** – cu sediul în Beius str. Piata Samuil Vulcan nr. 14, prin comisia numită de dl primar ec. Popa Gabriel Cătălin în baza Dispoziției nr.....din 06.02.2023, formată din presedinte, , , având codul fiscal nr.4794567, în calitate de **primitor**

si

2. **Spitalul Municipal Episcop Nicolae Popovici Beius** – cu sediul în Beius, str. Română, nr.7, cod fiscal 8680, prin comisia numită în baza deciziei nr..... din formată din , în calitate de **predator**.

Protocolul de predare – primire a unor parcele de teren aferente Staționarului II, strada Garofiței nr.14, aflate în administrarea Spitalului Municipal Episcop Nicolae Popovici Beius

Art.1 În conformitate cu prevederile : HCL nr..... a Consiliului Local a Municipiului Beius

Situația privind datele de identificare ale terenurilor se prezintă astfel:

Nr. inventar	Nr. cadastral	Suprafața	Adresă	Valoare de inventar – lei -	Observatii
175.1	107042 107043 (provenit din cad. 100866)	1627 mp	Beius str. Garofiței, nr.14	202.089,67	Stationar II

Art.2 Spitalul Municipal Episcop Nicolae Popovici Beius este obligat să mențină destinația terenurilor rămase în administrare pentru desfășurarea actului medical.

Art.3 Terenurile care fac obiectul prezentului protocol sunt înscrise în CF 107042 Beius și CF 107043 Beius.

Art.4 Spitalul Municipal va opera cu scăderile din evidențele financiar - contabil si gestiune a terenurilor, cuprinse în tabelul de mai sus, iar UAT Beius va opera cu înregistrările în gestiune a acestora.

Art.5 Prezentul protocol s-a întocmit în 3 exemplare, câte un exemplar original pentru fiecare parte, spital. Primărie, Consiliul Local.

PREDATOR

SPITALUL MUNICIPAL EP.N.POPOVICI

Conform Deciziei nr..... din

Presedinte de sedinta
Bugle Silviu Găsticiu



PRIMITOR

PRIMARIA MUNICIPIULUI BEIUS

Conf..Dispoziției Primarului Municipiului Beius

Nr. din

Secretar General
Sorinel Steliga Alina