



ROMÂNIA
JUDEȚUL BIHOR
COMUNA VIIȘOARA

417625, VIIȘOARA Nr.219 Tel/Fax: 0359/175220, CUI 4784229, www.primariaviisoarabh.ro;
e-mail:contact@primariaviisoara-bh.

ANEXA Nr. 4 la regulament

2- Comisia pentru învățământ, tineret și sport, activități socio-culturale,
culte, muncă, familie și protecție socială

AVIZUL
Nr. 7 din 19.04.2024

privind privind rectificarea nr.2 al Bugetului Locala al Comunei Viisoara pe anul 2024

În temeiul prevederilor art. 125 alin. (1) lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului [nr. 57/2019](#) privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, respectiv al prevederilor art. 15 alin. (1) lit. b) din Regulamentul de organizare și funcționare a consiliului local,

Comisia pentru învățământ, tineret și sport, activități socio-culturale, culte, muncă, familie și protecție socială

Art. 1. - Se avizează favorabil/~~nefavorabil~~ proiectul de hotărâre a consiliului local nr.20/18.04.2024
privind rectificarea nr.2 al Bugetului Locala al Comunei Viisoara pe anul 2024

Art. 2. - Amendamentele și observațiile membrilor comisiei se regăsesc în anexa care face parte integrantă din prezentul aviz- NU e cazul

Art. 3. - Prezentul aviz se comunică prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, secretarului general al comunei Viisoara.

Presedintele Comisiei
Balog Timea-Ilonka

Secretarul Comisiei
Pápai Janos

⁴ Proiectul de hotărâre a consiliului local.

⁵ Se completează cu titlul proiectului de hotărâre a consiliului local.

⁶ Se completează cu motivarea avizului.

⁷ Se completează cu denumirea comisiei de specialitate.

⁸ Se completează cu numărul de înregistrare și data înregistrării proiectului de hotărâre a consiliului local în Registrul privind proiectele de hotărâri ale consiliului local.

⁹ Se completează cu titlul proiectului de hotărâre a consiliului local.

¹⁰ Se completează cu numărul de amendamente care au fost adoptate de către comisia de specialitate.

¹¹ Se completează, după caz, cu tipul și denumirea unității administrativ-teritoriale.