



ROMÂNIA
JUDEȚUL IALOMIȚA
MUNICIPIUL FETEȘTI

Str. Calarasi, nr. 595, Bl. CF3, Sc. A Etaj II - IV, Tel. (004) 0243/364410, Fax. (004) 0243/361206

Nr. 3704 /04.07.2024

REFERAT DE APROBARE

În calitate de ordonator principal de credite vă supun spre aprobare rectificarea bugetului local al Municipiului Fetești și a bugetului activităților autofinanțate pe anul 2024.

Rectificarea vizează încasări suplimentare față de veniturile prognozate până la data de 30.06.2024 în sumă de 2.830.000 lei, constituită în principal din impozitele și taxele locale, precum și din subvenții de la administrația centrală (Ministerul Sănătății). În urma analizei efectuate și având în vedere necesitatea efectuării plăților până la sfârșitul anului 2024 pentru activități proprii și activități autofinanțate se impune rectificarea bugetului local conform proiectului de hotărâre anexat.

Un element esențial în actuala rectificare îl reprezintă prevederile O.U.G.nr.19/2024 privind unele măsuri referitoare la salarizarea personalului din sănătate, asistență socială și alte sectoare de activitate bugetară, conform căruia au fost schimbate grilele de salarizare pentru asistenții medicali și asistenții medicali comunitari care fac parte din aparatul de specialitate al primarului, prevăzându-se două creșteri salariale, prima începând cu luna martie 2024, iar cea de-a doua din luna iunie 2024, fapt care a produs o creștere în cheltuielile de personal din bugetul Municipiului Fetești.

Un al doilea element esențial îl reprezintă solicitările de suplimentare ale ordonatorilor de credite terțiari care în funcție de domeniul de activitate trebuie să asigure achitarea cheltuielilor până la sfârșitul anului bugetar 2024.

Temeiul legal al proiectului de hotărâre este art.49 alin.(4) și alin.(6) din Legea 273/2006, privind finanțele publice locale, precum și art.129 alin.(2) lit.b) și alin.(4) lit.a) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Primarul Municipiului Fetesti,
Laurențiu-Georgică ȘONCHERECHÉ