



ROMÂNIA
JUDEȚUL BIHOR

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI SÂNTANDREI

Comisia de urbanism și amenajarea teritoriului, protecția mediului și turism

AVIZUL

nr.32 din 31.03.2025*

pentru proiectul de hotărâre privind aprobarea Planului Urbanistic Zonal "Introducere teren în intravilan și lotizare pentru locuințe cu funcțiuni complementare, nr. cad. 6756, 1192, localitatea Sântandrei, comuna Sântandrei, județul Bihor", având ca beneficiari: Pituțiu Andrei-Liviu și Mărcuș Ioan cu soția Mărcuș Aurica-Viorica

Având în vedere prevederile art. 125 alin. (1), lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Analizând proiectul de hotărâre *privind aprobarea Planului Urbanistic Zonal "Introducere teren în intravilan și lotizare pentru locuințe cu funcțiuni complementare, nr. cad. 6756, 1192, localitatea Sântandrei, comuna Sântandrei, județul Bihor", având ca beneficiari: Pituțiu Andrei-Liviu și Mărcuș Ioan cu soția Mărcuș Aurica-Viorica* însoțit de referatul de aprobare al inițiatorului și de documentele de prezentare și motivare,

În temeiul art. 125 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, „Comisia de urbanism și amenajarea teritoriului, protecția mediului și turism” adoptă următorul AVIZ.

Art. 1 - Se avizează favorabil proiectul de hotărâre privind aprobarea Planului Urbanistic Zonal "Introducere teren în intravilan și lotizare pentru locuințe cu funcțiuni complementare, nr. cad. 6756, 1192, localitatea Sântandrei, comuna Sântandrei, județul Bihor", având ca beneficiari: Pituțiu Andrei-Liviu și Mărcuș Ioan cu soția Mărcuș Aurica-Viorica inițiat de Sebastian-Horia ȘUTEU, Viceprimarul comunei Sântandrei.

Art. 2 - Prezentul aviz se comunică secretarului general al comunei Sântandrei prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, cel mai târziu în ziua ședinței.

PREȘEDINTELE COMISIEI:
Sebastian-Horia ȘUTEU

SECRETARUL COMISIEI:
Călin DEMETER