



ROMÂNIA
JUDEȚUL BIHOR

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI SÂNTANDREI

Comisia de urbanism și amenajarea teritoriului, protecția mediului și turism

AVIZUL

nr.34 din 31.03.2025*

pentru proiectul de hotărâre privind aprobarea dezmembrării terenului intravilan, proprietatea publică a Comunei Sântandrei, situat în localitatea Sântandrei, str. Crișului, identificat cu nr. cad. 59917 înscris în CF nr. 59917 Sântandrei în suprafață de 8.490 mp mp, în 2 (două) parcele și constituirea a 2 (două) numere cadastrale noi

Având în vedere prevederile art. 125 alin. (1), lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Analizând proiectul de hotărâre *privind aprobarea dezmembrării terenului intravilan, proprietatea publică a Comunei Sântandrei, situat în localitatea Sântandrei, str. Crișului, identificat cu nr. cad. 59917 înscris în CF nr. 59917 Sântandrei în suprafață de 8.490 mp mp, în 2 (două) parcele și constituirea a 2 (două) numere cadastrale noi* însoțit de referatul de aprobare al inițiatorului și de documentele de prezentare și motivare,

În temeiul art. 125 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, „Comisia de urbanism și amenajarea teritoriului, protecția mediului și turism” adoptă următorul AVIZ.

Art. 1 - Se avizează favorabil proiectul de hotărâre privind aprobarea dezmembrării terenului intravilan, proprietatea publică a Comunei Sântandrei, situat în localitatea Sântandrei, str. Crișului, identificat cu nr. cad. 59917 înscris în CF nr. 59917 Sântandrei în suprafață de 8.490 mp mp, în 2 (două) parcele și constituirea a 2 (două) numere cadastrale noi inițiat de Ioan MĂRCUȘ, Primarul comunei Sântandrei.

Art. 2 - Prezentul aviz se comunică secretarului general al comunei Sântandrei prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, cel mai târziu în ziua ședinței.

PREȘEDINTELE COMISIEI:

Sebastian-Horia ȘUTEU

SECRETARUL COMISIEI:

Călin DEMETER