



ROMÂNIA
JUDEȚUL ARAD

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI MACEA



Comisia de specialitate nr. 1 a Consiliului local Macea în domeniile: programe de dezvoltare economico - socială, buget, finanțe, administrarea domeniului public și privat al comunei, amenajarea teritoriului și urbanism, agricultură, gospodărire comunală, servicii și comerț pe lângă Consiliul Local al comunei Macea

AVIZUL

nr.60 din 02.07.2025*

pentru proiectul de hotărâre privind aprobarea principalilor indicatori tehnico-economici și a devizului general al lucrării „Renovare vestiar la terenul de fotbal Macea”

Având în vedere prevederile art. 125 alin. (1), lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Analizând proiectul de hotărâre *privind aprobarea principalilor indicatori tehnico-economici și a devizului general al lucrării „Renovare vestiar la terenul de fotbal Macea”* însoțit de referatul de aprobare al inițiatorului și de documentele de prezentare și motivare,

În temeiul art. 125 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, „Comisia de specialitate nr. 1 a Consiliului local Macea în domeniile: programe de dezvoltare economico - socială, buget, finanțe, administrarea domeniului public și privat al comunei, amenajarea teritoriului și urbanism, agricultură, gospodărire comunală, servicii și comerț pe lângă Consiliul Local al comunei Macea” adoptă următorul AVIZ.

Art. 1 - Se avizează **favorabil** proiectul de hotărâre **privind aprobarea principalilor indicatori tehnico-economici și a devizului general al lucrării „Renovare vestiar la terenul de fotbal Macea”** inițiat de Ciprian-Gheorghe OTLĂCAN, Primarul comunei Macea.

Art. 2 - Prezentul aviz se comunică secretarului general al comunei Macea prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, cel mai târziu în ziua ședinței.

PREȘEDINTELE COMISIEI:
Sorin-Gelu TĂMĂȘAN

SECRETARUL COMISIEI:
Adrian-Cătălin ȘIMĂNDAN