

14

ROMÂNIA
JUDEȚUL BUZĂU
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI LARGU

PROIECT DE HOTĂRÂRE
din 15.04.2021

privind aprobarea utilizării în anul 2021
a sumei de 38 mii lei din excedentul din anii precedenți al bugetului
propriu al secțiunea funcționare din sursa E
cat și sumei de 544.14 mii lei din excedentul anilor precedenți
pentru secțiunea de dezvoltare din sursa A

Consiliul Local al comunei Largu, județul Buzău, întrunit în ședința
extraordinară din 21.04.2021

Având în vedere :

- Referatul de aprobare nr.54/15.04.2021 a Primarului comunei Largu;
- raportul de specialitate nr.55/15.04.2021 al compartimentului financiar contabil;
- prevederile art.13 și art.58 alin.(1) din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările locale;
- Prevederile legii nr 5/2020 privind bugetul de stat pe anul 2020
- Avizul Comisiei pentru programe de dezvoltare economică, buget – finanțe, administrarea domeniului public și privat al comunei, agricultură, gospodărire comunală, protecția mediului, servicii și comerț din cadrul Consiliului local Largu a consiliului local al comunei Largu;

In conformitate cu prevederile art. 139 alin. (1), art.140 alin.(1), art.196 alin.(1) lit.a) și art.197 alin 1 și alin 4 din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ

HOTĂRĂȘTE :

Art.1 Se aproba utilizarea în anul 2021 a sumei de 38 mii lei din excedentul bugetului propriu al comunei Largu pentru secțiunea funcționare din sursa E rezultat din anii precedenți.

Art. 2. Se aproba utilizarea în anul 2021 a sumei de 544.14 mii lei din excedentul bugetului propriu al comunei Largu pentru secțiunea dezvoltare din sursa A rezultat din anii precedenți.

conform anexei

Art.3 Primarul comunei Largu va asigura aducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri.

Art.4 Prin grija secretarului comunei prezenta hotărâre va fi făcută publică și comunicată autorităților, instituțiilor publice și persoanelor interesate.

Initiator,
Primar, Neculai Stanel

Avizat pentru legalitate
Secretar general al comunei
Jr. RAILEANU CORNEL