



ROMÂNIA
JUDEȚUL TIMIȘ
PRIMĂRIA COMUNEI COȘTEIU
COȘTEIU, NR. 282 A
TEL/FAX 0256326500
E-mail primaria.costeiu@yahoo.com



NR.9332 /07.12.2021

REFERAT DE APROBARE

Doamnelor și domnilor consilieri

Proiectul de hotărâre supus analizei Consiliului Local al Comunei Coșteiu privește aprobarea planului de acțiuni și lucrări de interes local pentru anul 2022 - Amplasamentele unde se vor repartiza orele de muncă pentru beneficiarii de ajutor social din comuna Coșteiu județul Timiș

În conformitate cu dispozițiile art.6 alin.2 din Legea 416/2001 privind venitul minim garantat, cu modificările și completările ulterioare, pentru sumele acordate cu titlu de ajutor social, persoanele majore apte de muncă din familiile beneficiare de venit minim garantat, au obligația de a presta lunar, la solicitarea primarului, acțiuni sau lucrări de interes local, fără a depăși regimul normal de lucru.

Orele de muncă se calculează proporțional cu cuantumul ajutorului social de care beneficiază familia cu un tarif orar corespunzător salariului de bază minim brut pe țară garantat în plată, raportat la durata medie lunară a timpului de muncă.

Pentru repartizarea orelor de muncă ce sunt prestate de către beneficiarii de ajutor social, a fost elaborat un plan de lucrări de interes local, ce urmează a fi aprobat de către Consiliul local al comunei Coșteiu.

Planul de lucrări de interes local pentru anul 2022, cuprinde doar lucrări cu caracter periodic, cum ar fi, lucrări de degajare a terenurilor de corpuri străine, curățenie în comună, în parcuri. Acțiunile sunt planificate a se desfășura în localitatea Coșteiu sub supravegherea viceprimarului comunei Coșteiu și a compartimentului Asistență Socială.

În consecință, inițiez proiectul de hotărâre privind aprobarea Planului de acțiuni și lucrări de interes local pentru persoanele apte de muncă din familiile beneficiare de venit minim garantat pe anul 2022 în comuna Coșteiu, pe care îl supun dezbaterii și adoptării de către Consiliul local al comunei Coșteiu.

PRIMAR
Ec.Petru Carebia