



ROMÂNIA
JUDEȚUL PRAHOVA

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI BĂRCĂNEȘTI



Comisia pentru administrație publică locală, juridică, apărarea ordinii și liniștii publice, relații cu cetățenii - nr. 3

AVIZUL

nr.44 din 26.02.2026*

pentru proiectul de hotărâre nr. 14 din 04.02.2026 privind aprobarea actualizării Devizului general, faza Proiect Tehnic (PT) ,pentru obiectivul de investiții „Construire Creșă, Împrejmuire Teren, Branșamente și Utilități, Comuna Bărcănești, Județul Prahova”, aprobat prin HCL nr.88 din 18.12.2024

Având în vedere prevederile art. 125 alin. (1), lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Analizând proiectul de hotărâre nr. 14 din 04.02.2026 *privind aprobarea actualizării Devizului general, faza Proiect Tehnic (PT) ,pentru obiectivul de investiții „Construire Creșă, Împrejmuire Teren, Branșamente și Utilități, Comuna Bărcănești, Județul Prahova”, aprobat prin HCL nr.88 din 18.12.2024* însoțit de referatul de aprobare al inițiatorului și de documentele de prezentare și motivare,

În temeiul art. 125 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, „Comisia pentru administrație publică locală, juridică, apărarea ordinii și liniștii publice, relații cu cetățenii - nr. 3” adoptă următorul AVIZ.

Art. 1 - Se avizează favorabil proiectul de hotărâre nr. 14 din 04.02.2026 privind aprobarea actualizării Devizului general, faza Proiect Tehnic (PT) ,pentru obiectivul de investiții „Construire Creșă, Împrejmuire Teren, Branșamente și Utilități, Comuna Bărcănești, Județul Prahova”, aprobat prin HCL nr.88 din 18.12.2024 inițiat de Gheorghe-Daniel APOSTOL, Primarul comunei Bărcănești.

Art. 2 - Prezentul aviz se comunică secretarului general al comunei Bărcănești prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, cel mai târziu în ziua ședinței.

PREȘEDINTELE COMISIEI:
Bogdan-Marian DOBRE

SECRETARUL COMISIEI:
Iulian GAȘPAR