

Referat de aprobare

pentru modificarea organigramei a aparatului de specialitate al primarului municipiului Drobeta Turnu Severin in anul 2025

Potrivit prevederilor art.129 alin.(2) lit.a) si alin.(3) lit.c) din Ordonanta de urgenta a Guvernului privind Codul Administrativ nr.57/2019, cu modificarile si completarile ulterioare, **consiliul local aproba**, in conditiile legii , **la propunerea primarului**, infiintarea, **organizarea** si statul de functii ale aparatului de specialitate al primarului, ale institutiilor publice de interes local, reorganizarea si statul de functii ale regiilor autonome de interes local, precum si infiintarea, reorganizarea sau desfiintarea de societati de interes local si statul de functii al acestora.

In temeiul reglementarilor si obligatiilor prevazute in Ordonanta de urgenta a Guvernului privind Codul Administrativ nr.57/2019, cu modificarile si completarile ulterioare, prevederile Legii nr. 296 din 26 octombrie 2023 privind unele măsuri fiscal-bugetare pentru asigurarea sustenabilității financiare a României pe termen lung si Legea nr.53/2003-Codul Muncii, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare;

Propun modificarea organigramei a aparatului de specialitate al primarului municipiului Drobeta Turnu Severin in anul 2025, conform Anexei nr.1.

1. înființarea Clubului Sportiv Drobeta Turnu Severin, ca persoană juridică, de drept public, instituție publică de interes local situat în Drobeta Turnu Severin, jud. Mehedinți, care se organizează și funcționează în subordinea Consiliului Local al Municipiul Drobeta Turnu Severin, în scopul organizării și administrării activităților sportive-fotbal din Municipiul Drobeta Turnu Severin, care va avea în structura 11 functii contractuale vacante, o functie contractuala de conducere vacanta si 10 functii contractuale de executie vacante.

Fata de cele prezentate, in conformitate cu prevederile legale in vigoare, supun aprobarii Consiliului Local al municipiului Drobeta Turnu Severin, Proiectul de hotarare, in forma prezenta.

Initiator,
PRIMAR