



Comisia pentru programe de dezvoltare economico-socială, buget-finanțe, administrarea domeniului public și privat al comunei, agricultură, gospodărie comunală, protecția mediului, servicii și comerț

AVIZUL

nr.192 din 25.06.2026*

pentru proiectul de hotărâre nr. 72 din 19.06.2026 privind unele măsuri necesare pentru implementarea obiectivului de investiție „Construire locuințe pentru tineri în comuna Socodor, județul Arad”, realizată cu finanțare prin Planul Național de Redresare și Reziliență

Având în vedere prevederile art. 125 alin. (1), lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Analizând proiectul de hotărâre nr. 72 din 19.06.2026 *privind unele măsuri necesare pentru implementarea obiectivului de investiție „Construire locuințe pentru tineri în comuna Socodor, județul Arad”, realizată cu finanțare prin Planul Național de Redresare și Reziliență* însoțit de referatul de aprobare al inițiatorului și de documentele de prezentare și motivare,

În temeiul art. 125 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, „Comisia pentru programe de dezvoltare economico-socială, buget-finanțe, administrarea domeniului public și privat al comunei, agricultură, gospodărie comunală, protecția mediului, servicii și comerț” adoptă următorul AVIZ.

Art. 1 - Se avizează **favorabil** proiectul de hotărâre nr. 72 din 19.06.2026 **privind unele măsuri necesare pentru implementarea obiectivului de investiție „Construire locuințe pentru tineri în comuna Socodor, județul Arad”, realizată cu finanțare prin Planul Național de Redresare și Reziliență** inițiat de Ioan-Dimitrie JURA, Primarul comunei Socodor.

Art. 2 - Prezentul aviz se comunică secretarului general al comunei Socodor prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, cel mai târziu în ziua ședinței.

PREȘEDINTELE COMISIEI:

Dimitrie UNC

SECRETARUL COMISIEI:

Ioan-Cornel TEOREAN