



ROMÂNIA
JUDEȚUL BRĂILA

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI TRAIAN



Comisia pentru probleme de dezvoltare economico-socială, buget-finanțe administrarea domeniului public și privat al comunei, urbanism, agricultură, gospodărire comunală, protecția mediului, comerț, servicii și control

AVIZUL

nr.29 din 10.07.2026*

pentru proiectul de hotărâre nr. 63 din 07.07.2026 privind constituirea cu titlu gratuit a unui drept de uz și servitute legală de trecere subterană asupra unor terenuri aflate în domeniul privat al comunei Traian

Având în vedere prevederile art. 125 alin. (1), lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Analizând proiectul de hotărâre nr. 63 din 07.07.2026 *privind constituirea cu titlu gratuit a unui drept de uz și servitute legală de trecere subterană asupra unor terenuri aflate în domeniul privat al comunei Traian* însoțit de referatul de aprobare al inițiatorului și de documentele de prezentare și motivare,

În temeiul art. 125 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, „Comisia pentru probleme de dezvoltare economico-socială, buget-finanțe administrarea domeniului public și privat al comunei, urbanism, agricultură, gospodărire comunală, protecția mediului, comerț, servicii și control” adoptă următorul AVIZ.

Art. 1 - Se avizează **favorabil** proiectul de hotărâre nr. 63 din 07.07.2026 **privind constituirea cu titlu gratuit a unui drept de uz și servitute legală de trecere subterană asupra unor terenuri aflate în domeniul privat al comunei Traian** inițiat de Nicușor ABĂSEACĂ, Primarul comunei Traian.

Art. 2 - Prezentul aviz se comunică secretarului general al comunei Traian prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, cel mai târziu în ziua ședinței.

PREȘEDINTELE COMISIEI:

Valentin CALCAN

SECRETARUL COMISIEI:

Daniela-Gabi ORBULESCU

MEMBRII COMISIEI:

Neculai CREANGA

Jenica DONE

Sorinel TĂNASE