



ROMÂNIA
JUDEȚUL BACĂU
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI SCORȚENI

COMISIA DE DEZVOLTARE ECONOMICO-SOCIALA, BUGET, FINANȚE, ADMINISTRAREA DOMENIULUI PUBLIC AL
COMUNEI, AGRICULTURĂ, GOSPODĂRIREA COMUNALĂ, PROTECȚIA MEDIULUI ȘI PROTECȚIA MUNCII

AVIZUL

nr.157 din 19.08.2026*

pentru proiectul de hotărâre nr. 53 din 11.08.2026 privind aprobarea Regulamentului privind deținerea, creșterea, întreținerea și circulația animalelor de companie și gestionarea câinilor fără stăpân pe raza comunei Scorțeni, județul Bacău

Având în vedere prevederile art. 125 alin. (1), lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Analizând proiectul de hotărâre nr. 53 din 11.08.2026 privind aprobarea Regulamentului privind deținerea, creșterea, întreținerea și circulația animalelor de companie și gestionarea câinilor fără stăpân pe raza comunei Scorțeni, județul Bacău însoțit de referatul de aprobare al inițiatorului și de documentele de prezentare și motivare,

În temeiul art. 125 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, „COMISIA DE DEZVOLTARE ECONOMICO-SOCIALA, BUGET, FINANȚE, ADMINISTRAREA DOMENIULUI PUBLIC AL COMUNEI, AGRICULTURĂ, GOSPODĂRIREA COMUNALĂ, PROTECȚIA MEDIULUI ȘI PROTECȚIA MUNCII” adoptă următorul AVIZ.

Art. 1 - Se avizează favorabil proiectul de hotărâre nr. 53 din 11.08.2026 privind aprobarea Regulamentului privind deținerea, creșterea, întreținerea și circulația animalelor de companie și gestionarea câinilor fără stăpân pe raza comunei Scorțeni, județul Bacău inițiat de Vlad-George ROTARIU, Primarul comunei Scorțeni.

Art. 2 - Prezentul aviz se comunică secretarului general al comunei Scorțeni prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, cel mai târziu în ziua ședinței.

PREȘEDINTELE COMISIEI:

Antoneta MIHAI

SECRETARUL COMISIEI:

Cătălin-Ionuț DOSPINESCU

MEMBRII COMISIEI:

Narcisa CEAUȘU

Adrian-Alexandru ONDU

Mihai-Silviu ZAMFIRESCU