



ROMÂNIA
JUDEȚUL GALAȚI
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI CERȚEȘTI



COMISIA pentru agricultura, activități economico-financiare, amenajarea teritoriului și urbanism, protecția mediului și turism

AVIZUL

nr.51 din 31.08.2026*

pentru proiectul de hotărâre nr. 52 din 27.08.2026 privind Aprobarea Devizului general final, actualizat la terminarea lucrărilor, pentru obiectivul de investiții „Dezvoltarea sistemului de management local prin implementarea unor infrastructuri inteligente la nivelul comunei Cerțești județul Galați”

Având în vedere prevederile art. 125 alin. (1), lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Analizând proiectul de hotărâre nr. 52 din 27.08.2026 privind Aprobarea Devizului general final, actualizat la terminarea lucrărilor, pentru obiectivul de investiții „Dezvoltarea sistemului de management local prin implementarea unor infrastructuri inteligente la nivelul comunei Cerțești județul Galați” însoțit de referatul de aprobare al inițiatorului și de documentele de prezentare și motivare,

În temeiul art. 125 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, „COMISIA pentru agricultura, activități economico-financiare, amenajarea teritoriului și urbanism, protecția mediului și turism” adoptă următorul AVIZ.

Art. 1 - Se avizează favorabil proiectul de hotărâre nr. 52 din 27.08.2026 privind Aprobarea Devizului general final, actualizat la terminarea lucrărilor, pentru obiectivul de investiții „Dezvoltarea sistemului de management local prin implementarea unor infrastructuri inteligente la nivelul comunei Cerțești județul Galați” inițiat de Emil DUDA, Primarul comunei Cerțești.

Art. 2 - Prezentul aviz se comunică secretarului general al comunei Cerțești prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, cel mai târziu în ziua ședinței.

PREȘEDINTELE COMISIEI:

Marian-Remus PUȚANU

SECRETARUL COMISIEI:

Vasile CĂRĂUȘ