



ROMÂNIA
JUDEȚUL HUNEDOARA
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI BĂIȚA



PROIECT DE HOTĂRÂRE

nr. 30 din 23.05.2022

privind rectificarea bugetului local al comunei Băița pe anul 2022

Analizând temeiurile juridice, respectiv:

- a) Legea nr.317/2021 privind bugetul de stat pe anul 2022
- b) Lege nr.273/2006 privind finantele publice locale modificata si completata de OUG nr.63/2010
- c) art.129 alin. 1 si 14, art. 139 alin. 1, art. 196 alin. 1 lit. a, art. 197 alin.2 si art 200, din OUG nr.57/2019 privind Codul Administrativ;

Ținând cont de:

- a) adresa Administrației Județene a Finanțelor Publice Hunedoara Nr.HDG_STZ NR.8149/18.04.2022 ;
- b) H.C.L. nr 5/2022 privind aprobarea bugetului local al comunei Băița pe anul 2022;

Luând act de:

- a) raportul nr. 30/18/23.05.2022 a compartimentului buget-contabilitate din aparatul de specialitate al Primarului comunei Băița;

În temeiul prevederilor art. 139 alin. (1) coroborat cu art. 196 alin. (1) lit. a) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI BĂIȚA

adoptă prezenta hotărâre:

Art. 1 -Se rectifică bugetul local al comunei Băița pe trim.II an 2022 la partea de venituri și cheltuieli conform Anexei nr.1 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art. 2 -Se aprobă modificarea structurii listei de investiții a comunei Băița pe anul 2022 conform Anexei nr.2 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art. 3 -Prezenta hotărâre poate fi atacată, conform procedurii și termenelor prevăzute de Legea nr. 544/2004 a Contenciosului administrativ, cu modificările și completările ulterioare..

Art. 4 - Prezenta hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului județul Hunedoara;
- Primarului comunei Băița;
- Administrației Județene a Finanțelor Publice Hunedoara;
- Trezoreriei municipiului Deva;
- Compartimentului Buget –contabilitate;

INIȚIATOR PROIECT:
PRIMARUL COMUNEI BĂIȚA
Damian DINIȘ

AVIZEAZĂ PENTRU LEGALITATE:
SECRETARUL GENERAL AL COMUNEI BĂIȚA
Olga CLEJ