

**ROMÂNIA
JUDEȚUL BUZĂU
COMUNA CISLĂU
CONSILIUL LOCAL**

H O T Ă R Ă R E
privind aprobarea schimbarii reprezentantului legal al
proiectului „ REABILITARE, MODERNIZARE ȘI ECHIPARE ȘCOALA
GIMNAZIALĂ SCĂRIȘOARA „

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI CISLĂU, JUDEȚUL BUZĂU:

Având în vedere :

- referatul de aprobare al viceprimarului înregistrată la nr.433 /2023;
 - raportul compartimentului de resort înregistrat la nr.470 /2023;
 - prevederile dispoziției nr.37/2023 din prin care se ia act de reluarea efectelor Ordinului Prefectului nr.828 din 26.11.2021 conform deciziei penale nr. 69 din data de 18.01.2023 pronunțată de Curtea de Apel Ploiești în dosarul nr. 501/42/2022 ;
 - prevederile Ordinului Prefectului nr.828 din 26.11.2021 privind constatarea încetării de drept a calității de primar al comunei Cislău, județul Buzău a domnului Mitroiu Dumitru, înainte de expirarea duratei normale a mandatului ;
 - avizele comisiilor de specialitate ale Consiliului Local înregistrate la nr.___/2023 ;
 - HCL nr.22/15.06.202 privind aprobarea depunerii cererii de finanțare pentru Proiectul „ **Reabilitare, modernizare și echipare Școala Gimnazială Scărișoara „** ;
 - Contractul de finanțare nr. 7675/11.04.09.2022 încheiat între Ministerul Lucrărilor Publice, Dezvoltării și Administrației, Agenția pentru Dezvoltare Regională a Regiunii de Dezvoltare Sud-Est și Comuna Cislău ;
- În temeiul art.129, 136, 196 , alin (1) lit a) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

H O T Ă R Ă Ș T E :

Art.1. Se desemnează domnul Marin Ioan – voceprimarul comunei Cislău ca și reprezentant legal al Proiectului „ **REABILITARE, MODERNIZARE ȘI ECHIPARE ȘCOALA GIMNAZIALĂ SCĂRIȘOARA”** .

Art.2. Hotărârea Consiliului Local Cislău nr. 47 din data de 06.10.2022 își încetează aplicabilitatea .

Art.3. Secretarul general al U.A.T. va comunica prezenta hotărâre autorităților și persoanelor interesate.

INIȚIAT,

AVIZAT PENTRU LEGALITATE,

P. PRIMAR

SECRETAR GENERAL AL UAT,

Ioan MARIN

Dorina DIACONU