

ROMÂNIA
JUDEȚUL SUCEAVA
COMUNA IZVOARELE SUCEVEI
CONSILIUL LOCAL

PROIECT de HOTĂRÂRE
Nr. 2335 din 24.03.2023

privind alegerea președintelui de ședință a Consiliului Local al comunei Izvoarele Sucevei,
județul Suceava pentru perioada **mai-iunie-iulie 2023**

Consiliul Local al comunei Izvoarele Sucevei, județul Suceava;

Având în vedere:

- ✓ Referatul de aprobare înregistrat sub nr.2336/24.03.2023 prezentat de domnul Mechno Mihail, primarul comunei Izvoarele Sucevei, județul Suceava;
- ✓ raportul compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al primarului, înregistrat sub nr. 2337/24.03.2023;
- ✓ avizul Comisiei de specialitate în cadrul Consiliului Local, înregistrat sub nr. _____/_____;
- ✓ Propunerea consilierului _____ privind alegerea ca președinte de ședință a consilierului _____;
- ✓ Art.9-10 din Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului Local, aprobat prin HCL nr.24/27.05.2020;

În temeiul art.5 lit. ee), art.123, art.129 alin.14 din *Ordonanța de Urgență nr.57/2019* privind Codul administrativ;

Consiliul Local al Comunei Izvoarele Sucevei

HOTĂRĂȘTE:

Art.1: Se alege președinte de ședință al Consiliului Local Izvoarele Sucevei, pentru perioada **MAI-IUNIE-IULIE 2023** d-nul/d-na consilier _____, care va conduce ședințele consiliului local și va semna hotărârile adoptate de acesta.

Art.2: Prezenta hotărâre poate fi contestată la instanța de contencios administrativ, în condițiile și termenele prevăzute de Legea contenciosului administrativ nr.554/2004, cu modificările și completările ulterioare.

Art.3. Prezenta hotărâre se comunică, prin intermediul secretarului general al comunei Izvoarele Sucevei, în termenul prevăzut de lege, prefectului județului Suceava, primarului comunei Izvoarele Sucevei și se aduce la cunoștință publică, prin publicarea în Monitorul Oficial Local pe site-ul instituției www.primariaizvoarelesucevei.ro, la Secțiunea Hotărârile Autorității Deliberative.

Inițiator,
Primar,

Mihail MECHNO

Avizează
Secretarul general al comunei,

Cătălina JURAVLE