

HOTĂRÂREA NR. 6
din 30 ianuarie 2020

- privind aprobarea ordinii de zi a ședinței ordinare a Consiliului Local al Comunei Balc din data de 30 ianuarie 2020, în conformitate cu Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ

Văzând Dispoziția primarului comunei Balc nr. 2 din 09.01.2020 privind convocarea Consiliului Local al Comunei Balc în ședință ordinară pe data de 30 ianuarie 2020, ora 13⁰⁰ la sediul Căminului cultural Balc, În temeiul art. 133, alin.(1), lit.„a”, art. 135 alin. (7) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

Consiliul Local al Comunei Balc, județul Bihor

HOTĂRĂȘTE:

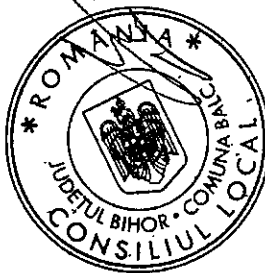
Art.1 Se aprobă ordinea de zi a ședinței ordinare a Consiliului Local al Comunei Balc din 30 ianuarie 2020 după cum urmează:

- 1) Proiect de hotărâre privind aprobarea Raportului privind activitatea asistenților personali pe semestrul II anul 2019, în conformitate cu Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ;
- 2) Proiect de hotărâre privind aprobarea organigramei și a statului de funcții pentru aparatul de specialitate al primarului Comunei Balc, județul Bihor, în conformitate cu Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ;
- 3) Proiect de hotărâre privind aprobarea listei de priorități în vederea închirierii locuințelor sociale din Comuna Balc, în conformitate cu Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ;
- 4) Proiect de hotărâre privind aprobarea valorilor actualizate ale bunurilor care aparțin domeniului public al comunei Balc, județul Bihor, în conformitate cu Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ;
- 5) Diverse.

Art.2 Prezenta hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului - Județul Bihor;
- pentru afișare;
- la dosar.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
BOZGA MARCEL – CRISTIAN



CONTRASEMNEAZĂ
Secretar General,
Horvat Ramona – Carmen

Total consilieri locali : 13
Prezenți : 13
Pentru : 13
Împotrivă: -
Abțineri :-