



ROMÂNIA
JUDEȚUL CLUJ
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI TURENI

HOTĂRÂREA nr. 50 din 03.08.2022

Privind aprobarea rectificării Bugetului de Venituri și Cheltuieli al comunei Tureni pentru anul 2022

Consiliul Local al Comunei Tureni, județul Cluj, întrunit în ședința de lucru ordinară din data de 03 august 2022

Analizând temeiurile juridice:

- a) Legea nr. 317/2021 a bugetului de stat pe anul 2022;
- b) art. 19 alin. (2) din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale locale cu modificările și completările ulterioare ;
- c) art. 129 alin. (2) lit. b) și alin. 4 lit. a) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul Administrativ;

Având în vedere Referatul de aprobare al primarului nr. 6302 din 28.07.2022, Raportul compartimentului de resort, nr. 6303 din 28.07.2022, precum și Avizul favorabil al comisiilor de specialitate nr. I, II, III din cadrul Consiliului local ;

În temeiul drepturilor conferite prin art. 139 alin. (1) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul Administrativ

**CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI TURENI adopta prezenta
HOTĂRÂRE :**

Art. 1. Se aprobă rectificarea Bugetului de venituri și cheltuieli al comunei Tureni pentru anul 2022, conform Anexei, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art. 2. Cu ducerea la îndeplinire și punerea în aplicare a prezentei hotărâri se încredințează Primarul Comunei Tureni și compartimentul de specialitate din instituție.

Art. 3. Prin grija secretarului general al comunei Tureni prezenta hotărâre se comunică în termenul prevăzut de lege către: Instituția Prefectului-Județul Cluj, primarul comunei Tureni, Birou Financiar Contabil, Achizitii Publice si Arhiva, publicare pe site.

președintele de ședință,
Anamaria RUSU



contrasemnează pentru legalitate:
secretarul general al comunei Tureni
Lauriana-Noruța NEAGU

Prezenta hotărâre a fost adoptată cu respectarea prevederilor art. 139 din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul Administrativ :

Nr. consilieri în funcție = 11

Nr. consilieri prezenți = 9

Voturi „ Pentru ” = 6

Voturi „ Împotrivă ” =

„ Abțineri ” = 3