



ROMÂNIA
JUDEȚUL BRĂILA
COMUNA SALCIA TUDOR
Telefon /Fax: 0239 698 943
Email: secretariat@salciatudor.ro



PROIECT DE HOTARARE

Privind: aprobarea achiziționării de licențe programe de calculator (Aplicații informatice) pentru Unitatea Administrativă Teritorială Comuna Salcia Tudor, pentru anul 2025.

Consiliul Local al Comunei Salcia Tudor, întrunit în ședința ordinară în data de 20 decembrie 2024;

Având în vedere:

- referatul de aprobare al primarului comunei Salcia Tudor în calitate de inițiator;
- raportul de specialitate al secretarului comunei Salcia Tudor;
- avizul consultativ al comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului Local Salcia Tudor;

În baza prevederilor art.109 alin.(1) și alin.(2), art.129 (1) ,(2)lit.”a”,alin.(4)lit.”a”alin.(14) art.139 alin. (1), alin. (3) lit. ”a”din OUG nr. 57/2019 privind Codul Administrativ și ale art. I alin. 2 lit.”b” din O.U.G. nr. 26/2012 privind unele măsuri de reducere a cheltuielilor publice și întărirea disciplinei financiare și de modificare și completare a unor acte normative;

În temeiul prevederilor art. 196 alin. (1)lit.”a” OUG nr.57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare ;

H O T Ă R Ă Ș T E:

Art.1 – Se aprobă achiziționarea de licențe programe de calculator (Aplicații informatice) pentru Unitatea Administrativă Teritorială Comuna Salcia Tudor, pentru anul 2025.

Art.2 – Cheltuielile legate de aceste servicii se vor suporta din bugetul local al Comunei Salcia Tudor.

Art.3 – Se mandatează Primarul Comunei Salcia Tudor să încheie și să semneze contractul de achiziții de licențe și /sau de reprezentare în conformitate cu prevederile legale.

Art.4 – Cu aducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se însărcinează primarul comunei prin compartimentul achiziții publice, birou financiar – contabil, secretar general comună.

Art.5 – Prezenta hotărâre va fi comunicată Instituției Prefectului – Județul Brăila, precum și celor interesați prin grija secretarului general al comunei.

INITIATOR
PRIMAR,
SERAFIM ION

