

ROMANIA
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI SCURTU MARE
JUDETUL TELEORMAN

HOTĂRÂRE

Privind :alegerea președintelui de ședință al Consiliului Local Scurtu Mare pentru
perioadă de trei luni (februarie 2025 –aprilie 2025)

Consiliul Local al comunei Scurtu Mare, județul Teleorman ,intrunit in sedinta ordinara in luna
ianuarie 2025,

Având în vedere :

- referatul de aprobare nr.121 din 15.01.2025, întocmit de Primarul Comunei Scurtu Mare,
- raportul de specialitate nr.122 din 15.01.2025,întocmit de secretarul general al comunei
Scurtu Mare,
- avizul comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local al comunei Scurtu Mare.

În conformitate cu prevederile art. 123 alin. (1) și (4) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul
administrativ,

Ținând seama de prevederile Legii nr. 24/2000 privind normele de tehnică legislativă pentru
elaborarea actelor normative, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul prevederilor art. 139 alin. (1) și art. 196 alin. (1) lit. a) din O.U.G. nr. 57/2019 privind
Codul administrativ;

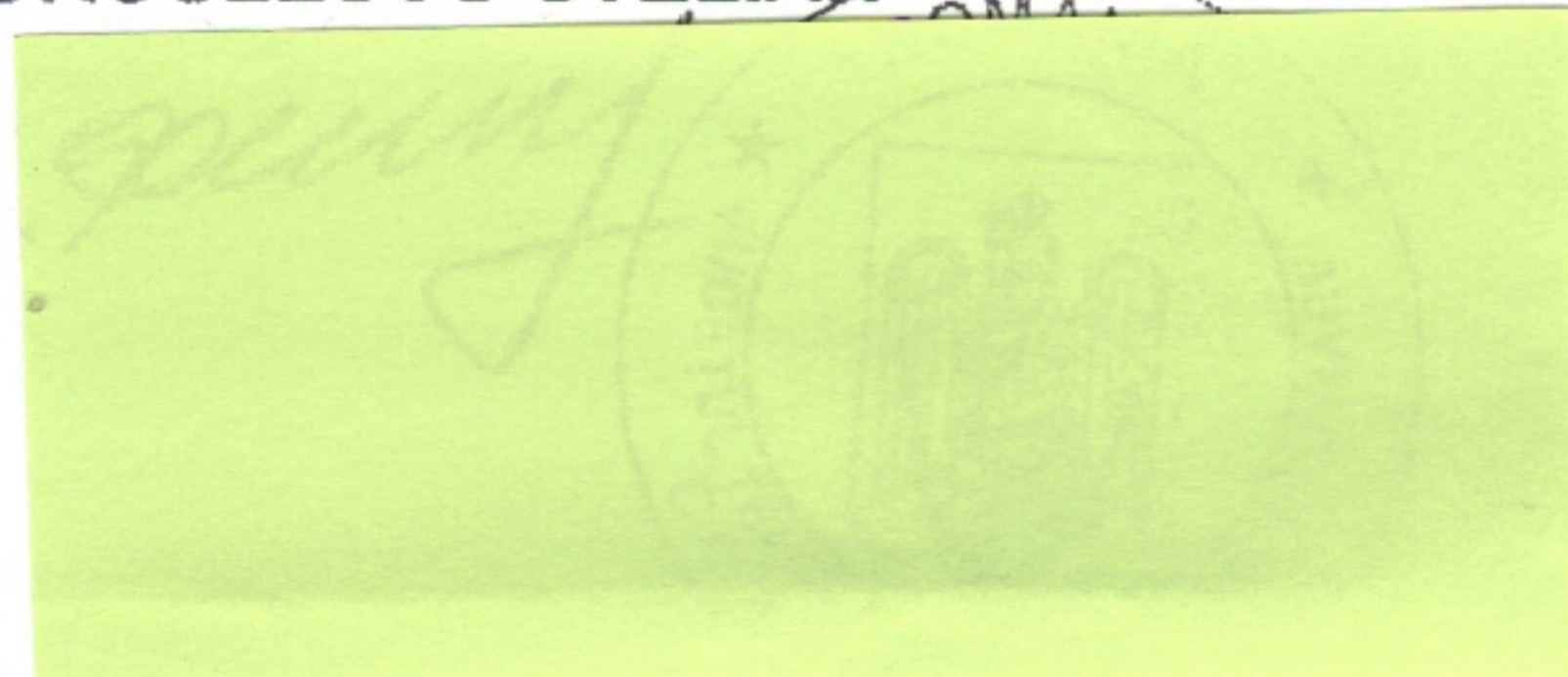
Hotaraste :

Art.1 (1) Se alege domnul IONESCU NICOLAE , președinte de ședință al Consiliului
Local Scurtu Mare, pentru o perioadă de trei luni (**Februarie 2025 –Aprilie 2025**).

(2) Domnul IONESCU NICOLAE exercită atribuțiile prevăzute de lege și de
Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului local al comunei Scurtu Mare pentru
președintele de ședință.

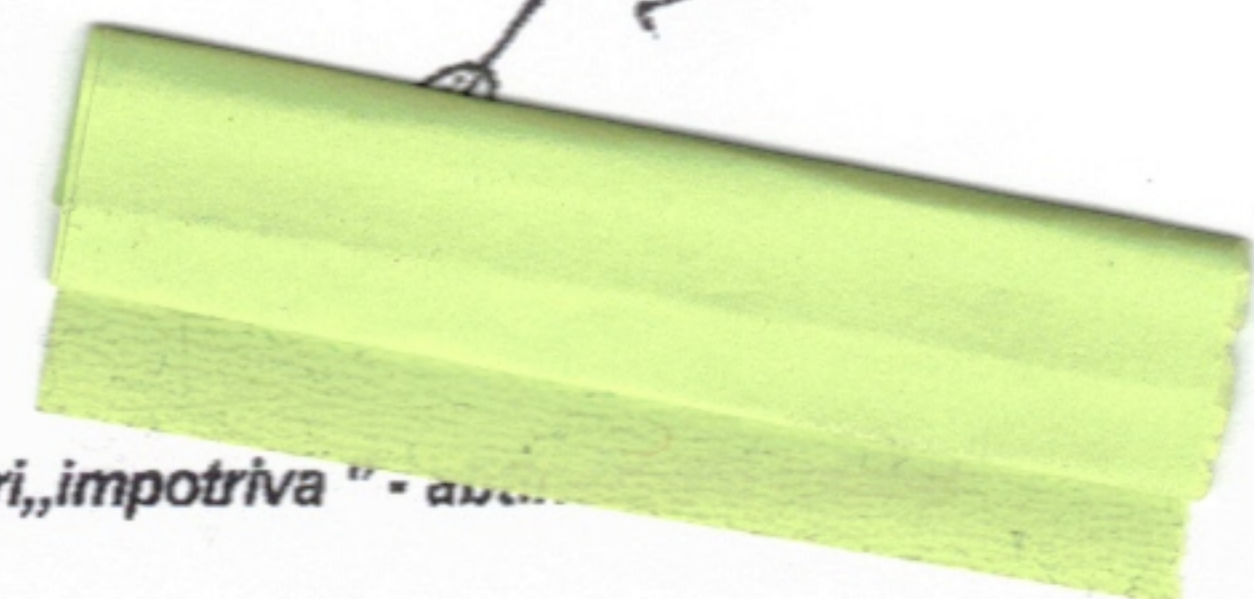
Art.2 Prezenta hotărâre se comunică prin intermediul Secretarului general al Comunei Scurtu
Mare, în termenul prevăzut de lege Instituției Prefectului – Județul Teleorman, în vederea exercitării
controlului cu privire la legalitatea actelor administrative si persoanei nominalizate la art.1.

**Presedinte de sedinta,
IORGULESCU STELIAN**



**Comuna Scurtu Mare
Nr. 2 din 20.01. 2025**

**Contrasemneaza,
Secretar general UAT
Raicu Marin**



Prezenta hotarare a fost adoptata cu un numar de !!! voturi „pentru ” - voturi „impotriva ” - având
de 11 consilleri in functie din care !!!prezenti