

ROMÂNIA
JUDEȚUL DÂMBOVIȚA
COMUNA BĂRBULEȚU
PRIMAR
Nr.4124 din 20.08.2025

PROIECT DE HOTĂRÂRE

privind aprobarea principalilor indicatori tehnico-economici ai obiectivului de investiție ”Teren de sport sat Gura Bărbulețului, comuna Bărbulețu, județul Dâmbovița”, actualizați la terminarea lucrărilor

Primarul comunei Bărbulețu, județul Dâmbovița, având în vedere:

- art.44 alin.(1) din Legea nr.273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;
- art.7 alin.(6) și alin.(7) și art.10 alin.(4) și alin.(5) din H.G. nr.907/2016 privind etapele de elaborare și conținutul-cadru al documentațiilor tehnico-economice aferente obiectivelor/proiectelor de investiții finanțate din fonduri publice, cu modificările și completările ulterioare;
- art.129 alin.(2) lit.b) și alin.(4) lit.d) din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ cu modificările și completările ulterioare;
- analizând indicatorii tehnico-economici ai investiției ”Teren de sport sat Gura Bărbulețului, comuna Bărbulețu, județul Dâmbovița” prevăzuți în Devizul general privind cheltuielile de capital necesare realizării obiectivului de investiție, întocmit de proiectant S.C.URBANUCA S.R.L.în conformitate cu prevederile H.G.907/2016, actualizat după terminarea lucrărilor;
- referatul de aprobare nr.4123 din 20.08.2025 întocmit de primarul comunei;

În temeiul art.136 alin.(1) și alin.(2) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu completările ulterioare, propun a se adopta prezentul PROIECT DE

HOTĂRÂRE:

Art.1 Se aprobă principalii indicatori tehnico-economici ai investiției ”Teren de sport sat Gura Bărbulețului, comuna Bărbulețu, județul Dâmbovița”, actualizați la terminarea lucrărilor, astfel:

- a) Valoarea totală (INV), inclusiv TVA: 548.642,65 lei, din care:
Construcții montaj (C+M), inclusiv TVA: 485.946,09 lei.
- b) Valoarea totală (INV), fără TVA: 461.521,37 lei, din care:
Construcții montaj (C+M), fără TVA: 408.358,06 lei.

PRIMAR,
jr. Marian Alexe

Avizat de legalitate,
SECRETAR GENERAL,
jr.Violeta Tănase